**Литературная игра «Счастливое место для знатока»**

 Как учить чтению, чтобы дети полюбили книгу, ведь книга, прочитанная в детстве, остаётся в памяти на всю жизнь и влияет на последующее развитие человека. Особую актуальность приобретает эта проблема в начальной школе. Искусство и литература развивают память, мышление, фантазию, воображение и способность к творчеству. От того, какие книги читает ребёнок, во многом зависит, каким человеком он станет. Посещение библиотек, викторины, игры, занимательные занятия, чтение по ролям - всё это способно заинтересовать ребёнка, увлечь его книгами

 Большое значение имеет и выбор книг. Незаменимыми помощниками становятся сказки и, конечно, сказки А.С. Пушкина. Мы знакомимся с творчеством великого поэта с детств**а.** Сказки Пушкина не только несут в себе мудрость русского народа, не только богаты своими незабываемыми сюжетами, но еще и обладают особой силой слова для восприятия. Поскольку дети эмоционально восприимчивы, то сказки великого поэта практически незаменимы. Потому они так и талантливы, что крайне многогранны и глубоки. Сказки Пушкина не имеют возрастных границ.

 Литературная игра «Счастливое место для знатока» разработана с целью формирования дальнейшего интереса к изучению творчества А.С. Пушкина. Игра может быть проведена для ребят любого возраста, главное, подобрать вопросы в соответствии с возрастом. Данные вопросы могут быть предложены только после изучения сказок А.С Пушкина.

**Цель:** формирование положительного восприятия творчества А.С. Пушкина для дальнейшего изучения

**Задачи:**

1. В эмоционально-игровой форме выявить наличие у детей знаний по занятиям «Сказки А.С. Пушкина» и закрепить полученные знания.
2. Развивать устойчивый интерес к чтению.
3. Научить детей работать по правилам.
4. Развивать воображение, внимательность.

Продолжительность занятия – 1-15 часа. Предметная область – литература.

 **Правила игры**: в центре полукругом стоят 12 стульев. У каждого стула прикреплён свой номер от 1 до 12. Для игры приглашаются 12 участников, которые садятся на стул. Всего в игре 12 туров, каждый содержит 12, 11, 10, 9 …вопросов. Ведущий по порядку задаёт каждому участнику вопрос, на который тот отвечает. За правильный ответ он получает специальный жетон под названием «стулин». Главное в этой игре не только знание, но дальновидность. Тот, кто получает «стулины, не должен афишировать их количество, это может его в дальнейшем выручить.

 **Ведуший. Вопросы 1-го тура.**

1. У Лукоморья стоит дерево, по которому ходит кот. Какой это кот-сибирский или бухарский? (Учёный).
2. Сколько вместе прожили старик со старухой?(30 лет и три года).
3. Кто помогал князю Гвидону навестить Родного отца? (Царевна Лебедь).
4. Какие слова приговаривал Балда, наказывая за жадность» (Не гонялся бы ты, поп, за дешевизной).
5. Кто звал Балду тятей? (Попёнок).
6. Что поймал старик в сеть, закинув её в первый раз? (Тину).
7. Что потребовал звездочёт в награду за петушка для царя Дадона? (Шамаханскую царицу).
8. К кому первому обратился Елисей, ища свою невесту? ( К Солнцу).
9. Кто принёс царевне отравленное яблоко? (Чернавка).
10. Какое свойство имело зеркальце из «Сказки о мёртвой…»? (Говорить оно умело).
11. Что прочитали царице и её сыну перед тем, как посадить в бочку? (Указ).
12. Назовие отчество князя Гвидона. (Салтанович).

***Правильно ответившие игроки получают по жетону - «стулину».***

*Кому повезло. Тот заработал в свою копилку по одному «стулину». Да вот беда: пришло время нам убрать один стул из нашей игры. А вот какой стул у нас выбывает, подскажет лототрон.*

*Ведущий с помощью лототрона определяет номер стула, который убирает. Но сидевший на нём из игры не выбывет-он будет «подсиживать» своих соперников. Он может сесть к любому на стул, главное, чтобы это выбор стал для него удачным, потому что со второго тура участники по одному будут покидать игру. (После того, как участник сел к кому-либо на стул). Сидите на одном стуле, только вопрос для вас будет один и тот же. Кто быстрее ответит, и получит заветный «стулин».*

**Ведуший. Вопросы 2-го тура.**

1. Кто был Бесёнок по отношению к старому бесу в «Сказке о попе…? (Внук).
2. За какую плату согласился работать Балда у попа? (за 3 щелчка).
3. Как ткачиха с поварихой да с сватьей Бабарихой одурманили гонца? (Напоили допьяна).
4. Почему 33 богатыря не могут долго находиться на суше? (Тяжек воздух им земли).
5. Как обозвала старуха старика, когда узнала, что он отпустил золотую рыбку7(Дурачина ты, простофиля.)
6. За скольких человек работал Балда? (за семерых).
7. Кто был Елисей, что разыскивал невесту? (Королевич).
8. Этот водяной вал принёс на берег бочку с сыном? (Волна).
9. Что кричал петушок в случае опасности? (Кири-ку-ку, царствуй лёжа на боку!).
10. Какая сказка заканчивается словами: сказка ложь, да в ней намёк, добрым молодцам урок? («Сказка о золотом петушке).
11. Какую песню пела белка в «Сказке о царе Салтане»? («В саду ли в огороде»).

 *Пришло время нам с кем-то попрощаться. Один стул принял на себя двух игроков. Тяжеловато ему! Право голоса у тог о, у кого больше «стулинов». Он должен решить такой вопрос: будет ли сосед по стулу участвовать в игре дальше (тогда сосед отдаёт ему свой стулин) или покинет игру. Если игрок выгоняет соперника, тот просто покидает игру, если жалеет и берёт «стулин», то они оба переходят к кому-то из игроков на разные стулья. Если у них одинаковое количество «стулинов», они могут так и сидеть до следующего тура. Но не забывайте, что нам нужно убрать следующий стул. Мы снова обращаемся к лототрону. (вынимаем номер стула, который убирается из игры). Игроку стула тоже пора пересаживаться. Я не думаю, что он сядет третьим на стул, но всё возможно! Главное-правильноо выбрать конкурента. Если вы сидите удобно, мы переходим к третьему туру.*

**Ведуший. Вопросы 3-го тура.**

1. Как полностью называется сказка о царе Салтане? («Сказка о царе Салтане, о сыне его, славном и могучем богатыре, князе Гвидоне Салтановиче и о прекрасной царевне Лебеди»).
2. Как звали пса, который сторожил терем 7 богатырей? (Соколко).
3. Что должен был собрать с чертей Балда (Оброк).
4. Кто должен был вести счёт орешкам, что грызла белочка в царстве Гвидона? (Дьякон приказный).
5. Кем приходились царевне Лебеди 33 богатыря? (Братьями).
6. Кто был предводителем 33 богатырей? (Черномор)
7. Что сделал царь с поварихой, ткачихой, когда узнал, что они сотворили с его семьёй? (Отпустили их всех домой).
8. Кто помог Балде выиграть первое состязание, придуманное чертями? (Зайцы).
9. Вид пшеницы, которой кормил поп Балду? (Полба).
10. Кто носился в море над царевной Лебедью? (Коршун)

*Те, кому тесно сидеть, решайте свои проблемы, а пока вновь запускаем наш лототрон, чтоб он помог нам избавиться ещё от одного стула. Хозяин этого стула ищет новое место, на котором он сможет засидеться до победы. А победа пока далеко, ведь у нас ещё только четвертый тур.*

**Ведущий. Вопросы 4-го тура.**

1. Кем оказался застреленный Гвидоном коршун? (Чародеем)
2. Какого цвета были сапоги у старухи, когда она была столбовою дворянкой? (Красного).
3. Дорогой мех на душегрейке старухи? (Соболь).
4. На чём спит Балда в поповском доме? (На соломе).
5. Что случилось со старым корытом старухи? (Раскололось).
6. Что приказала царица Чернавке сделать с царевной? (Увезти в лес на съеденье волкам).
7. Как назвал Балда попа? (Поп, толоконный лоб).
8. Какое домашнее животное было с невестой Елисея? (Пёс).
9. Где захотела жить старуха. Чтобы рыбка была у неё на посылках? (В океане – море).

*Молодей тот, кто сумел заработать много «стулинов» Это поможет в сражении за стул победителя. Кто тот несчастливчик, которого одним желанием выкинет соперник? Что ж игра есть игра. Наш лототрон опять указывает на стул, который мы убираем. Тур 5-ый, почти половина пути к победе.*

 **Ведущий. Вопросы 5-го тура.**

1. Что попросила у рыбки старуха во второй раз? (новую избу).
2. В какой гроб положили царевну 7 богатырей? (в хрустальный).
3. Что сделала царица с волшебным зеркальцем, когда узнала, что царица ожила? (Разбила).
4. Чем хотел морщить море Балда? (Верёвкой).
5. Какое 1-ое задание придумал чертёнок для Балды? (Обежать вокруг моря).
6. Кто стал у Гвидона «славный город тот хранить, да дозором обходить? (33 богатыря).
7. К какому месяцу должна, по словам царя, родить ему сына богатыря красна девица? (К исходу сентября).
8. Что делают из скорлупок орешков, что белочка грызёт? (Льют монету)

*Дальше игра проходит по тем же правилам, что и в предыдущих турах.*

 **Ведущий. Вопросы 6-го тура.**

1. По какому дереву ходит кот учёный? (По дубу).
2. Какие небесные светила украшали царевну Лебедь? (Звезда, месяц).
3. В кого превращала царевна Лебедь князя? (В комара, муху, шмеля).
4. Имя няни А.С.Пушкина? (Арина Родионовна).
5. Что делает кот, когда идёт направо? (Песнь заводит).
6. Из чего была сделана кровать в светлице царя Салтана? (Из слоновой кости)
7. Что хотел сделать Салтан с гонцом, который принёс ему весть, написанную бабой Бабарихой? (Повесить).

 **Ведущий. Вопросы 7-го тура.**

1. Чем торговали корабельщики? (Соболями, чёрно-бурыми лисами).
2. Как царевна Лебедь превратила Гвидона в комара? (Обрызгала морской водой).
3. Где Гвидон, будучи комаром, мухой, шмелём прятался на корабле?
4. Как часто обещали 33 богатыря выходить на берег, чтобы охранять царство Гвидона? (Ежедневно)
5. Как Соколко показал богатырям, что яблоко отравленное? (Съел его).
6. Кто подсказал Елисею, где находится его невеста? (Ветер).

 **Ведущий. Вопросы 8-го тура.**

1. Почему Дадону на старости лет стали досаждать соседи? (Смолоду был грозен он и соседям то и дело наносил обиды смело).
2. Сколько дней ждал Дадон вестей от старшего сына царь Дадон? (Восемь).
3. На что был посажен петушок? (На спицу).
4. Как погибли сыновья Дадона? (Вонзили в друг друга мечи).
5. Как расправился Дадон с мудрецом. Когда тот попросил за услугу Шамаханскую царицу? (Ударил его жезлом по лбу).

 **Ведущий. Вопросы 9-го тура.**

1. Что отвечала золотая рыбка старику, когда он приходил с очередной просьбой старухи? (Не печалься, ступай себе с богом).
2. Куда послала работать старуха старика, когда стала столбовою дворянкой? (На конюшню).
3. За что наказала рыбка старуху? (За жадность).
4. Сколько времени гостил у Шамаханской царицы Дадон? (Неделю).

 **Ведущий. Вопросы 10-го тура.**

1. Царь скликает третью рать. А что такое рать? (Войско).
2. Откуда пришла беда в царство Дадона? (С востока).
3. За сколько лет должен был собрать Балда оброк с чертей? (За 3 года).

**Ведущий. Вопросы 11-го тура.**

1. Сколько времени была старуха царицей? (Вот неделя, другая проходит).
2. Чем угощали царевну семь богатырей? (Подносили пирожок, рюмку полную наливали, на подносе подавали

 *Вот и мы подошли к завершению нашей игры. У нас осталось всего 2 стула. Но какой из них держит на себе победителя? Это мы решим в 12-ом заключительном туре. Сейчас оставшимся игрокам задам 3 вопроса. Кто ответит на большее количество, тот и победит. Но тогда для чего нам «стулины», которые мы зарабатывали с таким упорством? Кому- то они помогли как можно дольше находиться в игре. Кто-то* ***с*** *их помощью добрался до финала, а кому-то не помогут сейчас. Если вдруг вы не знаете ответа на вопрос, вы можете купить его за 5 «стулинов» Игроки готовы. Мы в 12-ом туре.*

**Ведущий. Вопросы 12-го тура.**

1. Чем отличается литературная сказка от народной? (Литературная сказка всегда имеет определённого автора, а народную сказку сочинял народ или коллективный народ).
2. Какое произведение А.С.Пушкина начинается так: «У лукоморья…? (Поэма «Руслан и Людмила»)
3. В какой сказке царица умерла от радости? («Сказка о мёртвой…).

Сегодня мы вспомнили все сказки А.С.Пушкина, но лишь одного мы можем назвать знатоком. Это (фамилия). А помог ему стул под номером…Ведь если бы он не сел на него.…Но это совсем другая история.

 *Во время игры можно использовать презентацию (на слайдах фрагменты сказок - ответы на трудные вопросы).*