***Дидактическая игра***

***«Осьминожки»***

******Хорошо организованная игра – это хорошо организованный досуг ребенка. Чтобы заинтересовать ребенка к игре, игра должная быть интересной, яркой и многофункциональной. Так пришла идея изготовить дидактическую игру «Осьминожки». Данное пособие состоит из 7 разноцветных вязанных крючком осьминожек, вязанного коврика голубого цвета и камушек.

Данное пособие можно использовать на протяжении всего дошкольного возраста в зависимости от поставленных задач, оно многофункционально и мобильно. Может использоваться во всех видах деятельности.

**Цель данного пособия:** расширить кругозор детей.

**Задачи:**

* развитие мелкой моторики рук;
* расширять знания детей о подводном мире;
* развивать представления о цвете;
* формировать умение считать в пределах 10;
* развивать представления о свойствах и качествах материалов;
* развивать умение определять положение предмета;
* развивать у воспитанников коммуникативные способности, умение играть сообща;
* развивать память, воображение.
* воспитывать интерес к познанию окружающего мира через тактильные ощущения.

Исходя из задач, данное пособие имеет несколько вариантов игр.

**Пмерный перечь игр**

**«Найди Осьминога»**

**Цель**: развивать (закреплять) представления о цвете.

**Ход игры:** ведущий называет осьминога определенного цвета, играющий находит осьминога и демонстрирует его.

**Цель:** развивать навыки количественного и порядкового счета.

**Ход игры:** ведущий предлагает найти осьминога с определенным количеством щупальцев или осьминого порядкового номера.

**«Что изменилось»**

**Цель** **игры**: развивать произвольное внимание и кратковременную память; воспитывать честность.

**Ход** **игры**: ведущий выкладывает осьминожек. Затем предлагает играющим запомнить, что и в каком порядке стоит на столе. Затем ведущий предлагается участникам отвернуться и после отгадать какого осьминога не хватает (или что изменилось). Ведущий в этой игре может убрать осьминога или поменять местами.

***Словесная игра «Расскажи Осьминожке о…»***

**Цель**: развивать речь воспитанников, расширять словарный запас по заданной теме.

**Ход игры**: (например) ведущий предлагает играющим рассказать синему осьминожку, что бывает синего цвета.

**Сюжетная игра «Осьминожки»**

* Цель: развивать у воспитанников коммуникативные способности, умение играть сообща; развитие воображения.

