**Мастер-класс по созданию ментальной карты в редакторе MindMeister**

Информационные технологии занимают важнейшее место в жизни современного человека. Не одна сфера деятельности в настоящее время не осталась не затронутой влиянием информационных технологий, именно поэтому современный учитель должен владеть навыками работы с ними.

Среди технологий, часто применяемых педагогами на занятиях, можно выделить технологии визуализации данных, к которым, в свою очередь, и относятся ментальные карты.

Визуальная информация лучше воспринимается и позволяет быстро и эффективно донести до обучающегося собственные мысли и идеи. Физиологически, восприятие визуальной информации является основной для человека. Есть многочисленные исследования, подтверждающие, что:

* 90% информации человек воспринимает через зрение;
* 70% сенсорных рецепторов находятся в глазах;
* около половины нейронов головного мозга человека задействованы в обработке визуальной информации;
* на 19% меньше при работе с визуальными данными используется когнитивная функция мозга, отвечающая за обработку и анализ информации;
* на 17% выше производительность человека, работающего с визуальной информацией;
* на 4,5% лучше воспоминаются подробные детали визуальной информации.

.

**Материалы и инструменты:**

* Персональный компьютер с доступом к сети Internet
* Любой браузер (Google Chrome, Opera, Internet Explorer и др.)

**Этапы работы:**

1. Открываем браузер и в поисковое поле вводим запрос «Mindmeister»



1. Переходим по ссылке, нажимаем на кнопку «Продолжить с Google», вводим данные от почты Gmail.



1. В появившемся окне в левом углу выбираем цель, с которой мы будем использовать данный сервис.



1. Заполняем поле с ролью.



1. Выбираем, чем из предложенного мы будем заниматься в Mindmeistere (я выбрала вкладку «Систематизация информации)».



1. Выбираем структуру будущего дерева



1. Заполняем поля, выбираем цветовое решение. Получаем результат.



1. Важно! Работу не нужно сохранять, т.к. Mindmeister является облачным хранилищем и работы сохраняются автоматически.