**Методическая разработка
«Создание анимации в программе «PowerPoint»**

Здравствуйте ребята, мы закончили изучение программы Paint и по конечному результату нашей работы, я из ваших рисунков смонтировала небольшой фильм, давайте его посмотрим. (Просмотр)

А сегодня у нас новая тема, которая вытекает из предыдущей – это создание анимации в программе PowerPoint.

 Для начала предлагаю решить логическую задачу, выполненную в программе Paint, результат решения задачи запишите в таблицы, которые находятся у вас в папке.



|  |  |
| --- | --- |
| Треугольников  |   |
| Четырехугольников |   |

(Опрос, кто первый сделал правильно, выходит к доске и показывает результат решения задачи).

 Молодцы ребята, а у гостей ответ совпал с нашим?

Прежде чем, мы начнем изучение нового материала, давайте посмотрим образцы анимаций, сделанные в программе PowerPoint. (Показ анимации 3мин).

Этому мы должны научиться  за этот урок.  А теперь давайте давайте сделаем гимнастику для глаз. (диск - 2мин)

Итак, начинаем изучение нового материала. На прошлом занятии мы сделали заготовки для сегодняшней работы. Открыли программу PowerPoint, это мультимедийная программа. Что такое мультимедиа и мультимедийные программы? (Слайд)
Мультимедиа – устройства позволяющие представлять информацию в аудио и видео виде.
Мультимедийные программы – программные средства, позволяющие обрабатывать аудио и видеоинформацию.

Открыли? (Презентация)

Создайте новую презентацию:

кнопка *Создать* на панели инструментов *Стандартная.* В област*и Разметка слайда* выберите пустой слайд (щелкните на макете).
Вставьте в пустую презентацию рисунок из предыдущего задания (рисунок «Елка») Для этого выполните команду в меню *Вставка – Рисунок* – *из файла*, и щелкните на кнопке *Вставить*. Фоновый рисунок появиться в рабочем поле (на слайде) программы PowerPoint.

На этот же слайд поместите заготовки из предыдущего задания. Для настройки анимации щелкните на изображении объекта (рисунке) правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите пункт настройка анимации.

 В области задачи *Настройка анимации* выполните последовательность команд  *Добавить эффект – Пути перемещения – Нарисовать пользовательский путь – Кривая.*

Самостоятельно освойте инструмент *Кривая* и с его помощью изобразите произвольную траекторию перемещения рисунка. Задайте траекторию перемещения второго рисунка. **Помните, что если объект активен, то с ним можно работать!!!** Для начала просмотра анимации воспользуйтесь функциональной клавишей F5. Дождитесь завершения показа слайда и вернитесь в рабочую область.

Изучите информацию в области задач *Настройка анимации*. Внесите изменения в параметры анимации. Сохраните свою работу в личной папке под именем Анимация.
А теперь давайте посмотрим некоторые работы.

Давайте подведем итоги, чему  мы научились за урок. (говорят дети)

Чему мы научились: (слайд)

* Запускать программу PowerPoint;
* Помещать на слайд ранее подготовленные рисунки;
* Настраивать анимацию отдельных объектов;
* Просматривать анимацию;
* Сохранять результат работы;
* Завершать работу с программой PowerPoint.