«Квест-игра «Дорогами Победы»

Данная игра для детей 6-7 лет и их родителей в рамках Месячника к празднику 9 мая» обусловлена несколькими важными аспектами:

1. Патриотическое воспитание. Воспитание патриотизма у подрастающего поколения является одной из ключевых задач современного общества. Квест-игры, посвящённые Дню Победы, помогают детям лучше понять историю своей страны, почувствовать гордость за её достижения и подвиг предков.

2. Семейная активность. Участие родителей вместе с детьми способствует укреплению семейных связей, созданию общих воспоминаний и эмоциональной близости. Это особенно важно в современном мире, где родители часто заняты работой и другими делами.

3. Интерактивное обучение. Игровая форма обучения позволяет детям легче усваивать информацию, делает процесс познания интересным и увлекательным. Через игру дети могут узнать много нового об исторических событиях, героях и традициях своего народа.

4. Развитие социальных навыков. Квесты требуют взаимодействия между участниками, решения совместных задач, работы в команде. Это помогает развивать коммуникативные навыки, умение работать в коллективе, принимать решения и находить компромиссы.

5. Популяризация праздника. День Победы – важный праздник для нашей страны, но многие современные дети знают о нём мало. Проведение таких мероприятий помогает привлечь внимание к этому событию, сделать его значимым и понятным для молодого поколения.

Учитывая актуальность как с точки зрения воспитания патриотизма, так и с точки зрения развития детей и укрепления семьи, мы создали этот проект.

Цель проекта: формирование патриотического воспитания дошкольников

Задачи проекта:

1. Формировать социально-коммуникативные навыки, готовность к совместной деятельности со сверстниками и взрослыми.

2. ﻿﻿Развивать физические качества (ловкость, меткость, координацию движений, крупную и мелкую моторику).

3. ﻿﻿Вовлечь родителей в процесс обучения и воспитания патриотизма у детей

Участники: дети подготовительной к школе группы 6 - 7 лет, родители, воспитатели

Срок проекта - краткосрочный (в течении недели)

Основная идея проекта состоит в том, чтобы через игровые формы передать детям важные исторические факты, развить у них чувство уважения к героическому прошлому своей страны и создать условия для совместного творчества и общения внутри семьи. Квест-игра позволит участникам не просто пассивно воспринимать информацию, а активно вовлекаться в процесс ее освоения, решая задания, преодолевая препятствия и взаимодействуя друг с другом.

Этот проект направлен на:

1. Воспитание патриотизма: Формирование у детей понимания важности Дня Победы и подвига ветеранов.

2. Укрепление семейных связей: Совместное участие детей и родителей в игре способствует сближению поколений и созданию теплых воспоминаний.

3. Развитие познавательной активности: Стимуляция интереса к изучению истории через игровые методы.

4. Социальную адаптацию: Развитие навыков коммуникации, сотрудничества и принятия решений в группе.

Этапы реализации проекта:

1. Подготовительный этап - Формирование команды организаторов, привлечение партнеров, утверждение положения квест-игры

2. Основная часть – организация квест-игры, награждение участников

3. Заключительная часть – сбор обратной связи от родителей, публикация о проведенной игре в соц.сетях

Таким образом,  проект включает в себе  гармоничноесочетание образовательной, воспитательной и развлекательной функций, что делает его важным инструментом формирования ценностей и знаний у детей